

¡Enigma Room  
hecho en casa!



[www.enigmarooms.mx](http://www.enigmarooms.mx)



- Este es un juego a base de lógica y sentido común para implementarlo en casa.
  - Es para todas las edades.
  - El número recomendado de participantes: de 2 a 5 personas.
- \*Este juego es completamente gratis.*

## Importante: Antes de jugar deben nombrar al "Gamemaster"

Uno de los participantes deberá ser denominado como Gamemaster, es decir, el operador del juego. Será el encargado de preparar las pistas y de apoyar a los participantes durante la experiencia cuando soliciten una pista.

*\*Si te autodenominas gamemaster te recomendamos preparar el juego y ofrecerlo como sorpresa!*

### Misión:

Los participantes deberán descubrir pistas, resolver una serie de acertijos y cooperar con su equipo para lograr el objetivo en el menor tiempo posible.

### Historia "La Sociedad Secreta":

Te encuentras en casa preguntándote de qué lado masca la iguana cuando de pronto escuchas 3 fuertes golpes en la puerta, te asustas un poco pero tomas el valor de asomarte a ver quién es. Al acercarte te percatas que no hay nadie en la puerta pero te dejaron un misterioso sobre por lo que decides abrirlo. Dentro encontrarás una invitación para unirse a "La sociedad secreta".

**¿Aceptas el reto?**

**¡Buena suerte!**

**\*Para comenzar el gamemaster debe leer el manual y preparar el juego\***



# Manual de Gamemaster

¡Bienvenido al manual del gamemaster! estoy seguro que tus participantes agradecerán que les regales esta increíble experiencia diseñada para acabar con el aburrimiento.

En este manual encontrarás el material necesario para la implementación del juego y las solución de los acertijos para poder apoyar al equipo durante su aventura.

## Preparación:

a) Imprime el ANEXO a este documento y recorta los gráficos con línea punteada color azul:



b) Busca estos objetos necesarios para elaborar el juego:

**Nota: Si NO cuentas con las piezas necesarias para completar este juego utiliza tu propia creatividad para omitir esa pista o encuentra la forma de sustituirla.**

- Impresora
- Candado 3 dígitos (ibusca en tus maletas!)
- Tijeras
- Q tips (cotonetes)
- Jabón
- Recipiente pequeño (mezcla jabón con agua)
- Reloj de manecillas
- Botella de agua
- Computadora
- Teléfono celular
- 4 marcos con fotos
- Limón
- Plancha
- Llave de cajón o similar

**Asegúrate de leer este manual con atención.**

**No olvides preparar todas las pistas antes de comenzar con el juego.**

# Manual de Gamemaster

## Pista 1.-

### Preparación:

Imprime, recorta y coloca el impreso I en un lugar visible en la puerta de entrada. Elige una de las siguientes opciones.

Opción 1: Reúne a los participantes, explícales que les preparaste un enigma room en tu propia casa y entregales el impreso I.

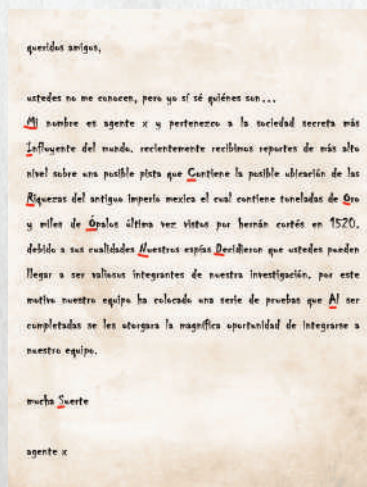
Opción 2 : (Recomendada)

En cualquier enigma room lo más importante es la inmersión, es decir, crear una situación o contexto donde los participantes se sumergen en el juego y pierdan aunque sea poquito el sentido de la realidad.

Toma el impreso I y golpea fuertemente la puerta hasta que uno de los participantes se acerque, escóndete antes de que te vea y deja la carta en un lugar muy visible. Espera a que los participantes lean la carta y deja que comience el juego de forma natural.

### Solución:

- Al leer la carta te puedes percatar que las letras mayúsculas deletrean la palabra "MICROONDAS"
- Acude al microondas y revisar su interior para encontrar la siguiente pista.



queridos amigos,

ustedes no me conocen, pero yo sí sé quiénes son...

Mi nombre es agente x y pertenezco a la sociedad secreta más  
Influente del mundo, recientemente recibimos reportes de más alto  
nivel sobre una posible pista que Contiene la posible ubicación de las  
Riquezas del antiguo Imperio Mexica el cual contiene toneladas de Oro  
y miles de Ópales última vez vistos por Hernán Cortés en 1520,  
debido a sus cualidades Nuestros espías Decidieron que ustedes pueden  
llegar a ser valiosos integrantes de nuestra investigación, por este  
motivo nuestro equipo ha colocado una serie de pruebas que Al ser  
completadas se les otorgara la magnifica oportunidad de integrarse a  
nuestro equipo.

Mucha Suerte

agente x

## Manual de Gamemaster

### Pista 2.-

#### Preparación:

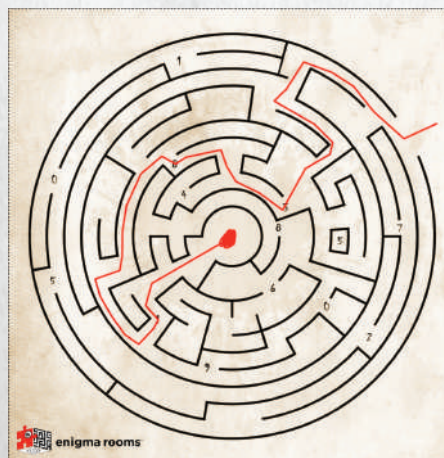
- a) Coloca un candado de 3 dígitos con unas tijeras como lo muestra la imagen.



- b) Cambia la contraseña del candado a 3 8 1.
- c) Coloca el impreso 2 y 3 dentro del microondas.

#### Solución:

- El camino de resolución del laberinto pasa por los dígitos 3 8 1, utiliza este código para liberar las tijeras.
- Utiliza las tijeras para recortar el impreso 3
- Arma el rompecabezas con las piezas del impreso 3.



# Manual de Gamemaster

## Pista 3.-

### Preparación

- Retira 4 fotos de su marco y colócalas bajo almohadas de alguna recámara.
- Coloca las fotos del impreso 4 en los marcos (las sustituyen).

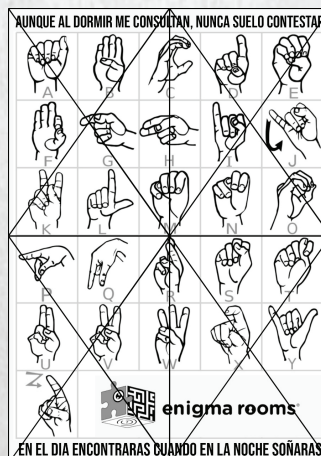
### Solución :

Descifra el texto del rompecabezas:

“Aunque al dormir me consultan  
nunca suelo contestar, en el día encontrarás cuando en la noche soñarás”

**Respuesta: la almohada**

- Dirígete a la recámara y busca debajo de las almohadas.
- Recuerda de que marco son las fotos que encontraste y regresa a su lugar habitual.
- Cada marco contiene una nueva foto con lenguaje de señas.
- Utiliza la imagen del impreso 3 para descifrar el mensaje “Re - Ga - De - Ra”
- La Medalla de oro es la lera, fondo cruz azul (equipo mexicano de futbol “Eterno Subcampeón” es la segunda, el gato con 3 patas es la tercera, el poker es la 4.
- Dirígete a la regadera.



# Manual de Gamemaster

## Pista 4.-

### Preparación

- Imprime, recorta y coloca el impreso 5 en la regadera en un lugar visible.
- Mezcla un poco de jabón y agua en un recipiente.
- Utiliza una esponja y agua enjabonada para dibujar un reloj de manecillas con la hora (3:30).
- Deja secar. (Procura preparar esta pista momentos antes de empezar el juego ya que no dura mucho).



Tutorial: [https://youtu.be/avFw\\_y5ucZl](https://youtu.be/avFw_y5ucZl)

### Solución :

- De acuerdo al impreso 5 prende el agua caliente por un par de minutos
- El reloj que dibujaste con el agua enjabonada debe de estar visible en el vidrio de la regadera.
- Busca que reloj de la casa muestra la hora señalada en el dibujo (3:30).

# Manual de Gamemaster

## Pista 5.-

### Preparación

- a) Elige un reloj dentro de la casa de fácil acceso y quítale las pilas.
- b) Coloca la hora señalada a las 3:30.
- c) Coloca el impreso 6 al reverso.
- d) Toma la botella vacía y llénala a la mitad.
- e) Congela la botella.
- f) Coloca la llave de algún cajón en el interior, llena la botella al tope y congela de nuevo.
- g) Deja la botella congelada en el congelador.
- h) Imprime una imagen de donde pertenece esa llave y colócala como etiqueta a la botella.

### Solución :

- La imagen del impreso 6 muestra un hielo derritiéndose, los participantes deberán dirigirse al congelador y encontrar la siguiente pista.
- Busca la forma de derretir el hielo que contiene la llave al interior.
- Fíjate en la etiqueta de la botella para conocer que abre esa llave.
- Dirígete al cajón o cerradura y ábrelo utilizando la llave.



# Manual de Gamemaster

## Pista 6.-

### Preparación

- a) Coloca el impreso 7 dentro del cajón.

### Solución :

- Dentro del cajón encontrarán el impreso 7, este gráfico representa un teclado de computadora donde a cada tecla se le dio un valor.
- Utiliza el decodificador (la serie de números, para descifrar el mensaje con ayuda de un teclado) cada número corresponde a una tecla con una letra.
- El mensaje final es ; "Envía un correo a [Ssecretax@gmail.com](mailto:Ssecretax@gmail.com)".
- Coloca en asunto la respuesta correcta al siguiente acertijo "COCODRILLO NO SOY, PELUDO ESTOY, EN LA PALMERA VOY" \_ \_ \_ \_
- La respuest al acertijo es "COCO" envía un correo con COCO en el asunto a [Ssecretax@gmail.com](mailto:Ssecretax@gmail.com) desde tu email para recibir la siguiente pista.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13		
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	14	
28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	50	51

ENVÍA UN CORREO A [17,17,4,32,5,4,6,16,31@gmail.com](mailto:17,17,4,32,5,4,6,16,31@gmail.com) (SIN LAS COMAS)  
Y COLOCA COMO ASUNTO LA RESPUESTA CORRECTA AL SIGUIENTE ACERTIJO:  
"COCODRILLO NO SOY, PELUDO ESTOY, EN LA PALMERA VOY"

— — — —

# Manual de Gamemaster

## Pista 7.-

### Preparación

- a) Preparar una computadora de fácil acceso con conexión a internet.

### Solución :

- Recibirás un correo con una liga para descargar archivos de MEGA.
- Si no funciona tu correo utiliza esta liga : <https://mega.nz/#F!K6RRFKJa!ISFEzBPbim7VLUhJIm05eA>
- Dentro de los archivos de descarga hay un video con el nombre ¿Dónde esta la bolita?
- Debes poner atención al video para sacar una clave de 3 dígitos.
- Utiliza la clave del video (385) para abrir la carpeta que descargaste en los archivos.
- Escucha con atención el audio dentro de la carpeta la pista en el archivo "24,60,60"
- El número 24,60,60 se refiere a segundos, minutos, horas. Esta referencia les ayudará a entender que la clave dentro del archivo se refiere a los segundos que contienen la clave del audio.
- Escucha con atención los segundos señalados en el archivo "24,60,60".
- Cada "anuncio" tiene una palabra clave que forman el mensaje: INSTA, GRAM, @, ENIGMA , ROOMS.
- Visita el instagram de @enigmarooms y buscá la imagen del archivo 24,60,60 dentro de los posts en nuestra cuenta de instagram.

# Manual de Gamemaster

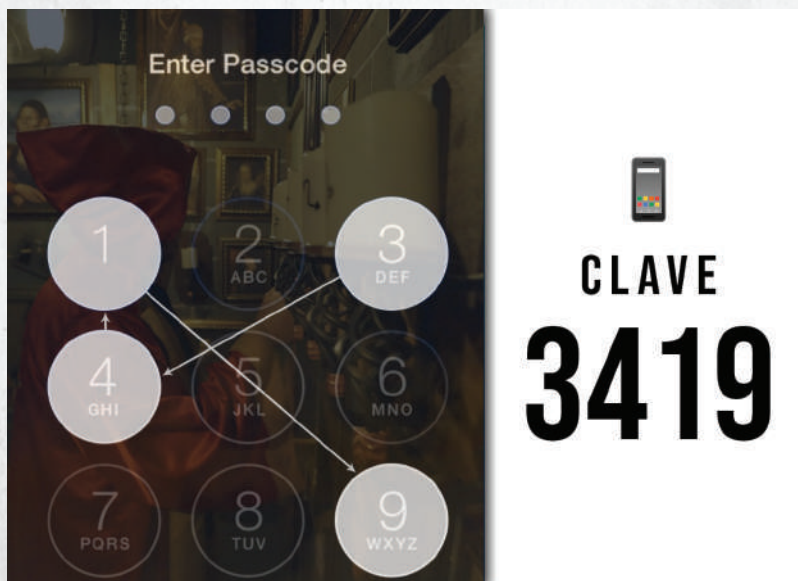
## Pista 8.-

### Preparación

a) Cambia la clave de tu teléfono a 3419

### Solución :

- El post de instagram que debes revisar es la misma imagen del archivo "24,60,60" sin embargo en post de instagram contiene pasos ocultos de donde debes ver en la imagen.
- El orden que mencionan los textos es la clave para aperturar tu smartphone. Como lo indica el texto del post. "Esta es la clave secreta para abrir el teléfono celular".



## Manual de Gamemaster

### Pista 9.-

#### Preparación

- Imprime, recorta y coloca el impreso 8 en algún lugar secreto de la casa (Un lugar donde normalmente no encontrarías nada si no te dijeran que buscaras ahí).
- Toma fotos de esta ubicación secreta utilizando tu smartphone junto con el impreso 8. (Intenta no ser tan obvio, toma fotos con mucho zoom o de cerca para que la imagen no revele tan fácil la ubicación secreta).

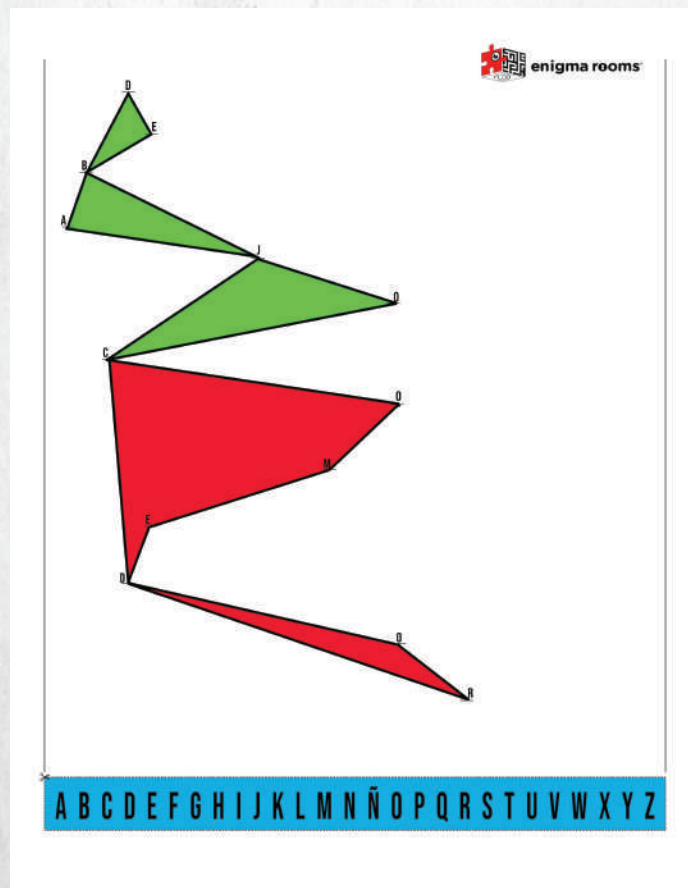
#### Solución :

- Desbloquea el teléfono con la clave de la pista 7 (\*\*\*\*3419 \*\*\*).
- El texto del post de instagram "Revisa las últimas fotos del teléfono" menciona que los participantes revisen las fotos que tomaste con la ubicación secreta de la próxima pista en tu teléfono.
- Dirígete a la ubicación secreta y busca la próxima pista.

## Pista 10.-

### Solución :

- Utiliza la regla con el alfabeto proporcionado y descifra el mensaje
- Revisa este ejemplo en youtube si no logras entenderlo  
Ejemplo: [https://youtu.be/EbGUdJSF\\_Gw](https://youtu.be/EbGUdJSF_Gw)
- El mensaje secreto es " Debajo Comedor" busca la próxima pista debajo del comedor.



# Manual de Gamemaster

## Pista 11.-

### Preparación:

- Imprime el impreso 9.
- Exprime un limón en un contenedor.
- Utiliza un Q-tip y el jugo de limón como tinta para escribir el mensaje: **"TV"**

Sobre el recuadro disponible del impreso 9.

- Coloca el impreso 10 detrás de la Televisión.

Recomendación: Puedes revelar la ubicación de un pequeño reconocimiento en el espacio inferior del gráfico 10 (Dulces, galletas, algún postre hecho en casa, etc).

### Solución:

- Dirígete al comedor y busca debajo la próxima pista.
- Fíjate en el gráfico en la parte inferior.
- Busca una plancha y espérate que se caliente
- Coloca la plancha sobre el recuadro ¡CON MUCHO CUIDADO!

Ejemplo: [https://youtu.be/poCnU\\_crpjQ](https://youtu.be/poCnU_crpjQ)

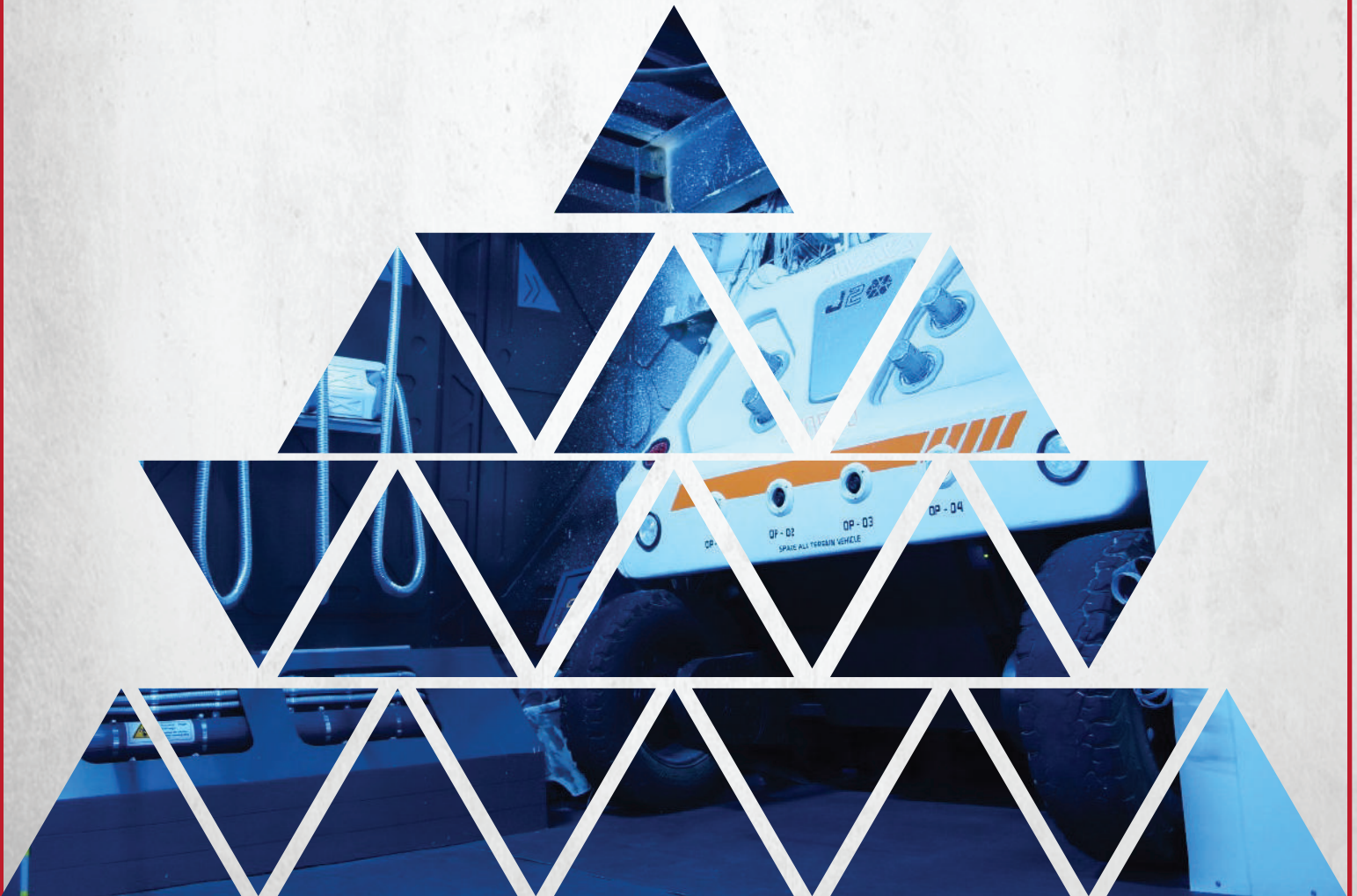
- El mensaje oculto será visible (TV) revelará la ubicación de la pista final (El impreso 10).

# FIN DEL JUEGO

Esperamos que hayas disfrutado de esta experiencia, si eres fan de resolver enigmas, descifrar pistas y acertijos te invitamos a apoyarnos comprando un vale de regalo para cualquiera de nuestras experiencias desde nuestro sitio web: [www.enigmarooms.mx](http://www.enigmarooms.mx)

NO OLVIDES COMPARTIR ESTE JUEGO CON AMIGOS, FAMILIARES O COMPAÑEROS DE TRABAJO

**¡Esperamos verte pronto!**



# Contamos con 15 experiencias



## En más de 11 ciudades



### NACIONALES

CDMX  
Querétaro  
Aguascalientes  
León  
Mérida  
Monterrey  
Guadalajara

Toluca  
San Luis Potosí  
Hermosillo (Próximamente)

### INTERNACIONALES

El Salvador  
Guatemala

Cualquier duda, comentario o información comunícate con nosotros en :

#### Sucursal Roma 1

Colima 385, Int 6, Roma Norte, Cuauhtémoc, CDMX.  
+52(55) 6840 3010

#### Sucursal Bosques

Av Stim 1358 piso 1, Lomas del Chamizal, C.P. 05129, CDMX.  
+52(55) 2224 1632

#### Sucursal Roma 2

Colima 367, 1er Piso, Roma Norte, Cuauhtémoc, CDMX.  
+52(55) 2345 1711

#### Sucursal Coyoacán

Industria 64, Axotla, 01030 Ciudad de México, CDMX.  
+52(55)58013031

#### Eventos Empresariales

Mauricio Enríquez Oliva  
eventos@enigmarooms.com.mx  
F. 2224 1722 M. 55 1934 8112

#### Franquicias

franquicias@enigmarooms.com.mx

#### Informes en general

gamemaster@enigmarooms.com.mx

[www.enigmarooms.mx](http://www.enigmarooms.mx)





queridos amigos,

ustedes no me conocen, pero yo sí sé quiénes son...

Mi nombre es agente x y pertenezco a la sociedad secreta más Influyente del mundo. recientemente recibimos reportes de más alto nivel sobre una posible pista que Contiene la posible ubicación de las Riquezas del antiguo imperio mexica el cual contiene toneladas de Oro y miles de Ópalos última vez vistos por hernán cortés en 1520. debido a sus cualidades Nuestros espías Decidieron que ustedes pueden llegar a ser valiosos integrantes de nuestra investigación. por este motivo nuestro equipo ha colocado una serie de pruebas que Al ser completadas se les otorgara la magnifica oportunidad de integrarse a nuestro equipo.

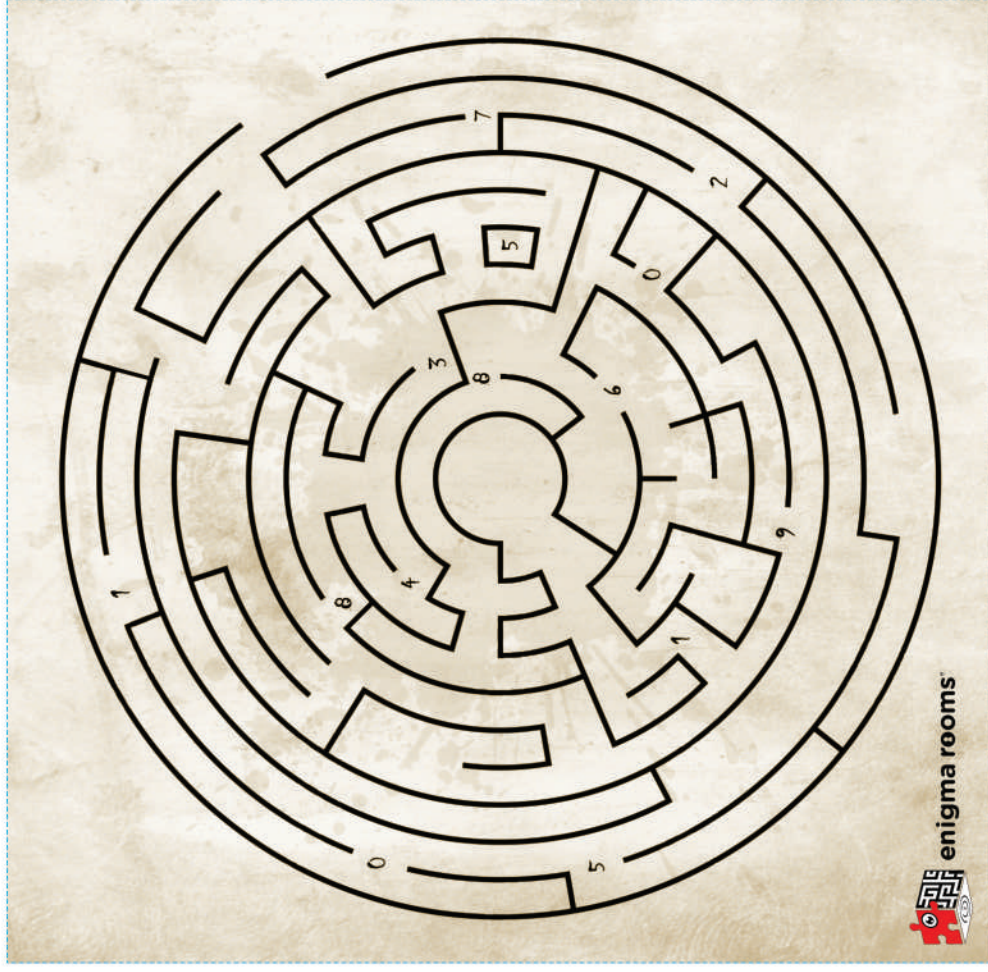
mucha Suerte

agente x



enigma rooms

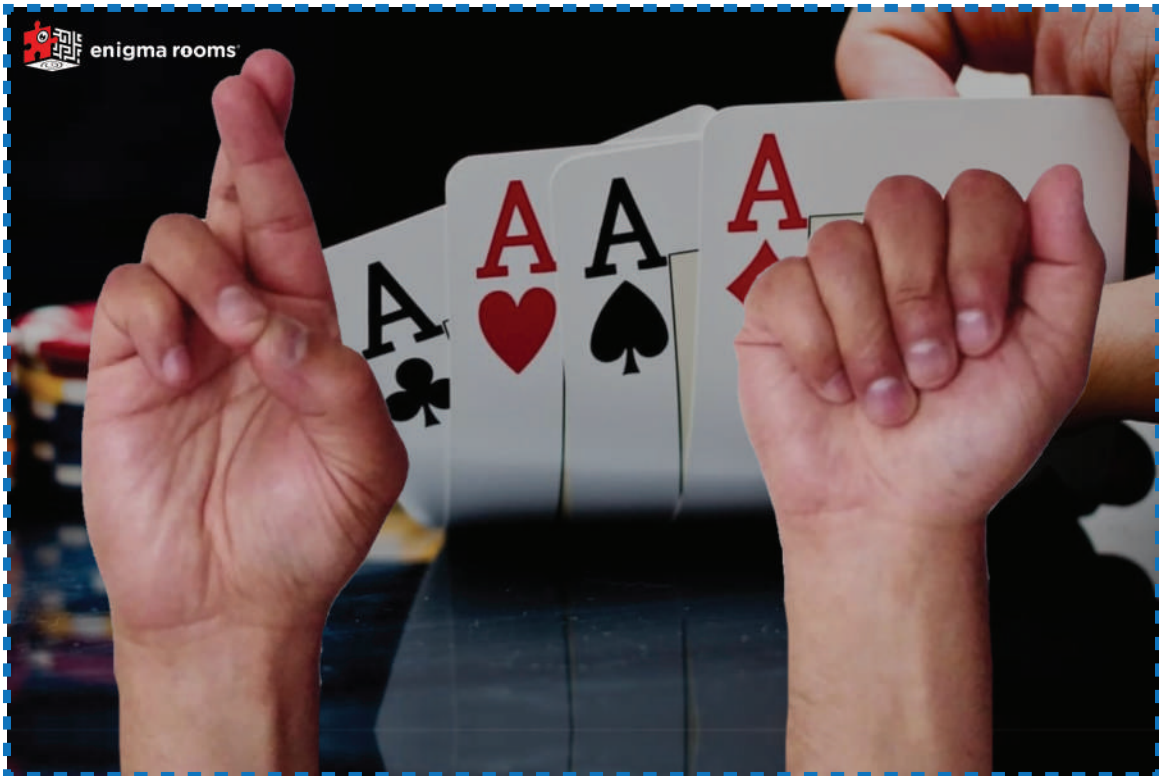
IMPRESO 02



IMPRESO 01



# IMPRESO 04



# IMPRESO 04



IMPRESO 06



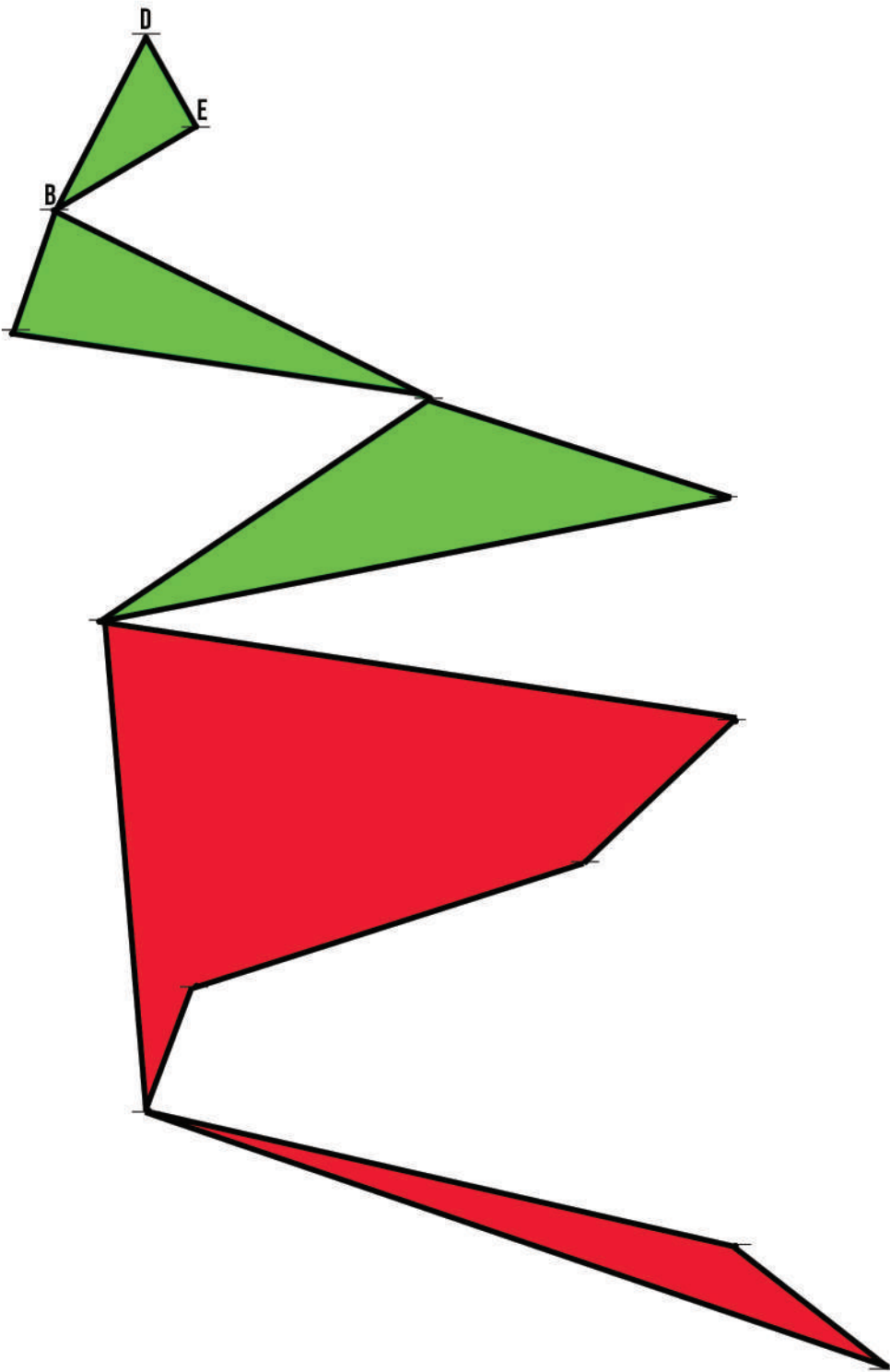
 enigma rooms

IMPRESO 07

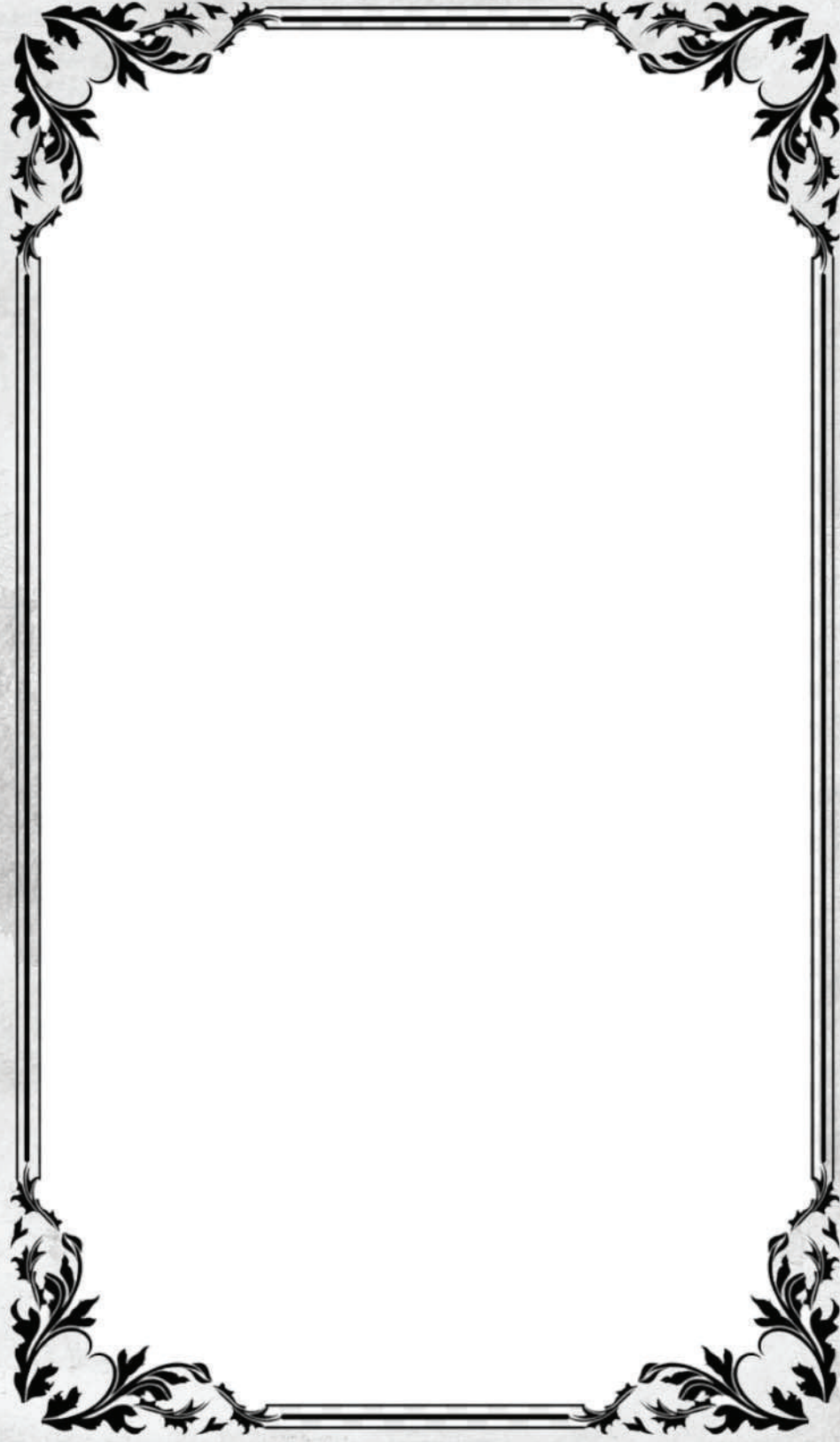
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27		
28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	50	51

**ENVÍA UN CORREO A [17,17,4,32,5,4,6,16,31@GMAIL.COM](mailto:17,17,4,32,5,4,6,16,31@gmail.com) (SIN LAS COMAS)**  
**Y COLOCA COMO ASUNTO LA RESPUESTA CORRECTA AL SIGUIENTE ACERTIJO:**

**“COCODRILO NO SOY, PELUDO ESTOY, EN LA PALMERA VOY”**



A B C D E F G H I J K L M N Ñ O P Q R S T U V W X Y Z





# ¡FELICIDADES!

BIENVENIDO A LA SOCIEDAD SECRETA



enigma rooms®

BUSCA TU PREMIO EN :